Mission 2 Variabler

Følgende spørsmål tar utgangspunkt i at du har lest “Slideserie 2 Variabler”.

**Hensikt:** Disse oppgavene er ment å gjøre det klarere for deg hva variabler er og hvordan bruke dem. Spørsmålene egner seg godt for diskusjon med en eller flere personer, i tillegg til at man bør skrive ned (formulere) et svar for seg selv i din egen måte å tenke på. Å oppøve sin evne til å reflektere, skrive og snakke fag er bra.

1. Hva er en variabel?

* En variabel er en container (beholder) for en verdi.

1. Hva brukes variabler til?

* Vi trenger variabler fordi vi trenger å jobbe med verdier underveis i kjøringen av et program.

1. Hva menes med datatype og hvilke datatyper finnes?

* Datatyper dreier seg om at det finnes forskjellige typer verdier.

1. Hva vil det si å deklarere en variabel?

* Å lage en variabel i JavaScript kalles «deklarere» en variabel. Du erklærer en JavaScript – variabel med var – søkeordet: var carName; Etter deklarasjonen har variabelen ingen verdi (teknisk sett har den verdien av udefinert).

1. Hvordan deklarerer man en variabel og setter verdi inn i den?

* Se spørsmål 4.